LA LIGA- FUSD K-8

REGLAMENTOS INTERNOS

Declaración de Propósito

Los programas de atletismo dentro de las escuelas primarias (K-8) son planeados para dar una oportunidad educativa sana y competitiva a estudiantes del séptimo y octavo grados.

Los valores y objetivos de este programa son desarrollar y mantener a favor del participante:

1. Habilidades físicas necesarias en el deporte de actividad.
2. Conciencia de los requisitos de habilidad progresivos necesarios para continuar a crecer en un deporte especifico o actividad.
3. Sentido de lealtad, juego en equipo, colaboración y espíritu deportivo que tendrá un valor que pueden llevar consigo en el futuro.
4. Respeto para los esfuerzos, habilidades y derechos de otros (especialmente con respecto a rivales y oficiales).
5. Conciencia de liderazgo y responsabilidad en la escuela, comunidad, y contactos de la vida dentro y fuera del campo de juego.

Es el propósito de la liga de las escuelas primarias (K-8) es ofrecer deportes a nivel competitivo para nuestros estudiantes atletas. Nuestros equipos estarán compuestos de estudiantes del 7º y 8º grado que serán separados por nivel de habilidad determinada en los ensayos.

Numero de puestos asignados en cada escuela en cada deporte son los siguientes:

Béisbol	Equipo A	18
	Equipo B	18
Softball	Equipo A	18
	Equipo B	18
Fútbol Americano	Un Equipo	36
Voleibol	Equipo A	15
	Equipo B	15
Baloncesto	Equipo A	12
(Niños/Niñas)	Equipo B	12
Fútbol Europeo	Niños	20
(Niños/Niñas)	Niñas	20
Equipo de Porras	Otoño/Invierno Un Equipo	12

LA LIGA- FUSD K-8

REGLAMENTOS INTERNOS

(Elegibilidad de Atletas)

(Requisito de Edad) Cualquier estudiante que cumpla quince (15) años de edad antes de o el propio 1º de septiembre del año escolar será inelegible para competir.

(Requisito de Asistencia) Todo atleta tiene que ser un estudiante matriculado de la escuela que está representando.

(Elegibilidad de 2 años) Solo se le permitirá elegibilidad de tres años a todo atleta participando en actividades deportivas durante su permanencia el la escuela primaria (K-8).

(Elegibilidad Académica) Los requisitos son los siguientes:

a. Cualquier atleta con una F en sus calificaciones o que tenga una puntuación media de 2.0 se considerará inelegible por una semana.
b. Las calificaciones se revisarán los martes y el plazo en que no podrá jugar será del siguiente lunes hasta el lunes que le sigue al mismo.
c. Toda clase común y clase especial se usará para determinar elegibilidad.
d. Se revisarán las calificaciones antes de cada temporada. No se le permitirá ensayar a ningún atleta que no sea académicamente elegible. (Excluyendo la temporada deportiva de otoño)
e. Cualquier estudiante/atleta que haya sido declarado inelegible tres (3) veces en una dada temporada será retirado de su equipo por el resto de la temporada del mismo deporte.
f. En un caso que el estudiante haya sido declarado inelegible a resultado de un error del maestro, cambio de calificación y cambio a resultado del estado de elegibilidad tiene que ser tratado antes del miércoles al medio día.
g. El administrador de la instalación tiene la última palabra en determinar el estado de elegibilidad en casos donde existan circunstancias atenuantes.

(Reglas de Espíritu deportivo)

(Comportamiento Antideportivo)

a. Si un oficial, administrador o director de torneos considera que el comportamiento de un entrenador, estudiante-atleta o un fan es antideportivo, el mismo puede darle al participante una advertencia que continuación de dicho comportamiento resultará en ser retirado de la competencia. Sin embargo, no es necesario, en ciertos instantes que un oficial de una advertencia antes de retirar a la persona.
b. Cualquier participante expulsado del juego por un oficial o director de torneos tendrá dos (2) minutos para retirarse del establecimiento. Establecimiento se define como el área completo de la competencia y cualquier área donde están los espectadores incluyendo las gradas, cofa, palco de prensa, vestíbulo, etc. El entrenador no podrá regresar a mirar el juego y/o tomar decisiones por el equipo por el resto de la competencia o torneo.
c. En un caso que el entrenador haya sido expulsado, un entrenador auxiliar o funcionario escolar responsable tiene que ser asignado para supervisar y dirigir el juego por el resto de la competencia. Un funcionario escolar responsable puede ser un administrador, director de atletismo, consejero, maestro, o

miembro de la directiva. A no sea que un padre de familia tenga este criterio el mismo NO es un funcionario escolar responsable. Si no se puede localizar un funcionario escolar responsable sin demora, la escuela tiene que dar por perdida la competencia.

(Penalizaciones por Expulsión) Un entrenador o estudiante-atleta expulsado de una competencia por cualquier motivo será sujeto a las siguientes sin posibilidad de recurso:

a. ***PRIMERA EXPULSION***: Inelegible para la siguiente competencia a nivel de competición y todas otras competencias durante in ínterin a todo nivel. Un entrenador o jugador que sea expulsado NO podrá competir por el resto del día.
b. ***SEGUNDA EXPULSION:*** Inelegible para las siguientes dos competencias a nivel de competición y toda otra competencia durante el ínterin.
c. ***TERCERA EXPULSION:*** Inelegible por el resto de la temporada para ese deporte en particular.
d. ***EXPULSION A FIN DE TEMPORADA:*** Si la expulsión ocurre a fines de la temporada (el último juego) y no quedan más competencias, la penalización se hará cumplir al comienzo de la temporada posterior de competición en cualquier deporte en que participe el entrenador o el jugador.

(Drogas, Alcohol, y Tabaco)

(Sustancias Prohibidas) Cualquier entrenador o rival consumiendo productos de nicotina, bebidas alcohólicas o abuso de drogas mientras participando en competiciones será retirado del equipo.

(Reglas de Deportes Específicos)

(Fútbol Americano)

a. Un calendario Oficial de liga será establecido cada año para las escuelas participantes.
b. Cada juego consistirá de cuatro (4) periodos de ocho (8) minutos en duración.
c. El balón de juego aprobado es un balón de regulación de secundaria (grados 7-8) oficial.
d. Las Reglas de la Federación Nacional aplicarán.
e. Habrá un mínimo de dos (2) semanas de práctica (incluyendo los ensayos) antes del primer juego normal de la temporada. Las dos semanas serán obligatorias. Si el estudiante entra tarde al equipo de fútbol americano (después del primer día de práctica) el mismo tiene que tener un mínimo de diez días usando equipo protectivo antes de competir en el equipo.
f. Se necesita un mínimo de tres oficiales (uno acreditado) para conducir un juego, aunque cuatro oficiales son altamente recomendados.
g. Si el juego resulta empatado, se usarán reglas de sobretiempo para determinar el ganador.
h. Para determinar la cabeza de serie para un torneo se hará un sorteo al azar de todos los equipos. No se usarán los informes de temporada para determinar la cabeza de serie de un torneo.
i. Para juegos regulares todo atleta debe de ver igualdad de tiempo jugando.
j. Una vez que la diferencia en marcador llegue a 30 puntos usaremos el tiempo que está marcando el reloj sin pausa.
k. Estudiantes del 6º grado no pueden jugar en el equipo de fútbol americano.

LA LIGA- FUSD K-8

REGLAMENTOS INTERNOS

(Voleibol)

a. Habrá un equipo A y B. Los de 8º grado pueden ser colocados en el equipo B tal como los de 6º grado (si hay puesto disponible para ellos) pueden ser asignados al equipo A. No se puede rajar un estudiante de 8º grado del equipo antes de rajar a uno del 6º grado.
b. Un calendario Oficial de liga será establecido cada año para las escuelas participantes.
c. Altura de la Red Siete (7'4-1/8)
d. Línea de ataque (línea de 3 metros será de 10 pies)
e. Durante la temporada los equipos jugarán 2 juegos hasta anotar 25 puntos por partido.
f. Se usará el sistema de punto por jugada o acción punto (Puntaje Rally)
g. Torneo de liga a fin de la temporada regular. (Todo equipo cualificará)
h. Durante el torneo los mejores 2 de 3 juegos. Primeros dos juegos hasta 25 puntos, si se necesita un tercer juego será hasta 15 puntos.
i. Para determinar la cabeza de serie para un torneo se hará un sorteo al azar de todos los equipos. No se usarán Informes de temporada para seleccionar la cabeza de serie.
j. Para juegos de temporada regular todo atleta debe ver igualdad de tiempo jugando.

(Baloncesto de Niños)

a. Habrá un equipo A y un equipo B. Estudiantes de 8º grado pueden ser colocados en el equipo B tanto como estudiantes de 6º grado (si hay si hay puesto disponible para ellos) pueden ser colocados en el equipo A. No se puede rajar un estudiante de 8º grado del equipo antes de rajar a uno del 6º grado.
b. Un calendario oficial de liga será establecido cada año para las escuelas participantes.
c. Regulaciones oficiales de la Escuela Preparatoria, es requisito usar un balón de baloncesto de niños de cuero.
d. Durante juegos de temporada regular habrán cuatro periodos de 10 minutos, tiempo transcurrido, con intervalos de 1 minuto entre periodos y uno de 5 minutos durante el intermedio.
e. Durante el torneo habrán cuatro periodos de 6 minutos. Reloj regular.
f. 1º periodo de sobretiempo es necesario para determinar el ganador y será tres (3) minutes en duración, periodos adicionales serán de dos (2) minutos en duración.
g. No hay restricciones de numeración de uniformes.
h. Regla de misericordia en efecto cuando un equipo esta ganando por 20 puntos, (el equipo que esta ganando no ejecutará presión de toda cancha.)
i. Se usarán reglas de la Federación Nacional de Asociaciones de Escuelas Preparatorias Estatales (por sus siglas en inglés NFHS).
j. Torneo de Liga a fin de la temporada regular. (Todo equipo cualificará)
k. Para determinar la cabeza de serie para un torneo se hará un sorteo al azar de todos los equipos. Informes de temporada no se usarán para seleccionar la cabeza de serie.
l. Para juegos de temporada regular todo atleta debe ver igualdad de tiempo jugando.
m. Una vez que la diferencia del marcador llegue a 20 puntos usaremos el tiempo que está marcando el reloj sin pausa.

(Baloncesto de Niñas)

a. Habrá un equipo A y B. Estudiantes del 8º grado pueden ser colocados en el equipo B tanto como los de 6º grado (si hay puesto disponible para ellos) pueden ser colocaos en el equipo A. Un estudiante de 8º grado no puede ser rajado del equipo antes de uno del 6º grado.
b. Un calendario oficial de liga será establecido cado año para las escuelas participantes.

LA LIGA- FUSD K-8

REGLAMENTOS INTERNOS

c. Regulación oficial de Escuelas Preparatorias, se exige usar un balón de baloncesto de niñas de cuero. (28.5)
d. Durante juegos de la temporada regular habrán cuatro periodos de 10 minutos, tiempo transcurrido, con un intervalo entre periodos y 5 minutos durante medio tiempo.
e. Durante el torneo habrán cuatro periodos de 6 minutos. Reloj regular.
f. 1º periodo de sobretiempo es necesario para determinar un ganador será de tres (3) minutos de largo, periodos adicionales después serán dos (2) minutos en duración.
g. No hay restricciones de numeración de uniformes.
h. La ley de misericordia estará en efecto cuando un equipo esta ganando por 20 puntos, (el equipo que esta ganando ejecutará presión de toda cancha.)
i. Se usarán reglas de la Federación Nacional de Asociaciones de Escuelas Preparatorias Estatales (por sus siglas en inglés NFHS).
j. El Torneo de liga a fin de la temporada regular. (Todo equipo cualifica)
k. Para determinar la cabeza de serie para un torneo se hará un sorteo al azar de todos los equipos. Informes de temporada no se usarán para seleccionar la cabeza de serie.
l. Para juegos de temporada regular todo atleta ha de ver igualdad de tiempo jugando.
m. Una vez que la diferencia del marcador llegue a 20 puntos usaremos el tiempo que está marcando el reloj sin pausa.

(Béisbol)

a. Habrá un equipo A y un equipo B. Estudiantes de 8º grado pueden ser colocados en el equipo B tanto como estudiantes del 6º grado (si hay puesto disponible para ellos) pueden ser colocados en el equipo A. Un participante de 8º grado no puede ser sacado del equipo antes de uno del 6º grado.
b. Un calendario oficial de liga será establecido cada año para las escuelas participantes.
c. Se usarán reglas de la Federación Nacional de Asociaciones de Escuelas Preparatorias Estatales (por sus siglas en inglés NFHS) con las excepciones enumeradas a continuación.
d. En juegos de liga los lanzadores (pítcher) están limitados a 9 entradas (innings) por semana calendario. (dom. –sáb.) o 27 'outs' por semana.
e. Reglas de de reingreso aplican para el remplazo de jugadores. Cualquiera de los 9 jugadores titulares (incluyendo el lanzador) pueden usar la ley de reingreso. Si un jugador titular sale del juego y reingresa, tiene que batear en su posición de bateo original.
f. Un corredor de cortesía se puede usar para el lanzador o el receptor ('cátcher'). El corredor de cortesía no puede ser un jugador actual en el juego.
g. Los juegos serán de seis (6) entradas o de 2 horas en duración.
h. Todo juego esta programado para comenzar a las 4:30 a no sea que se hagan otros arreglos antes del juego.
i. Árbitros (umpires) pueden cancelar el juego a cause de luz insuficiente o a causa de condiciones metrológicas adversas.
j. Una regla de de diez carreras esta en efecto después de 4-1/2 entradas. Al momento que el marcador llegue a 20 puntos de diferencia se decidirá el juego.
k. Entrenadores adultos pueden ocupar casillas de entrenador y no se les exige estar vestidos en uniforme.
l. Se le permite al jugador ocupar una de las la casillas de entrenadores pero tiene que estar vestido en uniforme y llevar casco puesto.
m. Un equipo puede usar un bateador designado (siglas en inglés DH) Si el DH entra al juego para jugar defensa se pierde el DH por el resto del juego.

LA LIGA- FUSD K-8

REGLAMENTOS INTERNOS

n. El equipo anfitrión le concederá al equipo rival primer derecho para ejercicios de calentamiento antes del juego (10 minutos).
o. Tarjetas de Alineación (2) han de ser presentadas al árbitro del cuadrangular y el entrenado del equipo rival antes del juego.
p. Las reglas de juego se repasarán antes del inicio del juego.
q. Para determinar la cabeza de serie para un torneo se hará un sorteo al azar de todos los equipos. No se usarán los informes de temporada para seleccionar la cabeza de serie.
r. Respecto a juegos regulares de temporada todo atleta ha ver igualdad de tiempo jugando.

(Softball)

a. Habrá un equipo A y B. Estudiantes del 8º grado pueden ser colocados en el equipo B tanto como los de 6º grado (si hay puesto disponible para ellos) pueden ser colocaos en el equipo A. Un estudiante de 8º grado no puede ser rajado del equipo antes de uno del 6º grado.
b. Un calendario oficial de liga será establecido cado año para las escuelas participantes.
c. Se usarán reglas de la Federación Nacional de Asociaciones de Escuelas Preparatorias Estatales (por sus siglas en inglés NFHS).
d. Reglas de de reingreso aplican para remplazo de jugadores. Cualquiera de los 9 jugadores titulares (incluyendo el lanzador) puede usar ley de reingreso. Si un jugador titular sale del juego y reingresa, tienen que batear en su posición original de bateo.
e. Un corredor de cortesía se puede usar como lanzador (pítcher) o receptor (cátcher). El corredor de cortesía no puede ser un jugador que esta actualmente en el juego.
f. Los juegos serán de seis (6) entradas o de 2 horas en duración.
g. Todo juego esta programado para comenzar a las 4:00 a no sea que se hagan otros arreglos antes del juego.
h. Árbitros pueden cancelar el juego a causa de luz insuficiente o por condiciones metrológicas adversas.
i. Regla de diez carreras esta en efecto después de 4-1/2 entradas. Al momento que haya una diferencia de 20 puntos en el marcador se decidirá el juego.
j. Entrenadores adultos pueden ocupar casillas de entrenador y no se les exige estar en uniforme.
k. Se le permite al jugador ocupar una de las la casillas de entrenadores pero tiene que estar vestido en uniforme y llevar casco puesto.
l. Se usara una pelota de oficial 'Fast Pitch' de cuero y la misma será proporcionada por el equipo anfitrión.
m. Se aplican reglas de desempate si sucede un empate a finales de regulación. (diríjase a reglas de desempate específicas).
n. Tarjetas de Alineación (2) han de ser presentadas al árbitro del cuadrangular y el entrenado del equipo rival antes del juego.
o. Las reglas de juego se repasarán antes del inicio del juego.
p. Para determinar la cabeza de serie para un torneo se hará un sorteo al azar de todos los equipos. Informes de temporada no se usarán para seleccionar la cabeza de serie.
q. Para juegos regulares de temporada todo atleta ha ver igualdad de tiempo jugando.

(Fútbol)

a. Habrá un equipo de niños y uno de niñas. El deporte esta abierto a todo atleta de 6º- 8º grado. Un atleta de 8º grado no puede ser rajado del equipo antes de uno del 6º grado.

LA LIGA- FUSD K-8

REGLAMENTOS INTERNOS

b. Un calendario oficial de liga se establecerá cada año para las escuelas participantes.
c. Se usarán reglas de la Federación Nacional de Asociaciones de Escuelas Preparatorias Estatales (por sus siglas en inglés NFHS).

d. Durante la temporada regular habrán dos tiempos de 20 minutos, tiempo transcurrido, con un intermedio 10 minutos.

e. Durante el torneo habrán dos tiempos de 20 minutos con un intermedio de 10 minutos. Reloj regular.
f. Para la cabeza de serie para un torneo se hará un sorteo al azar de todos los equipos. Informes de temporada no se usarán para seleccionar la cabeza de serie.
g. Juegos regulares de temporada pueden terminar en un empate. No habrá juego de sobretiempo.

h. En un torneo habrá un periodo de sobretiempo si es necesario para determinar el ganador. La duración del sobretiempo será de (5) minutos.

i. Al fin del periodo de sobretiempo si el resultado todavía esta empatado, se ejecutarán tiros para goles de punto final. Solo jugadores en la cancha a conclusión del periodo de sobre tiempo son elegibles para participar en los tiros de punto final. Cada equipo elegirá 5 ejecutores y el orden de sus ejecutores (#de informe y el orden al árbitro). El árbitro echa cara o cruz (el visitante hace el llamamiento) y el ganador del volado escoge si quiere ejecutar primero o segundo.

j. Se ejecutará el tiro de la línea de 12 yardas (lugar del penalti) El equipo que marque mas goles de los cinco tiros gana. Si el juego todavía esta empatado después que los 5 ejecutores hayan ejecutado el tiro, los equipos eligen 5 diferentes ejecutores para la muerte súbita. El orden de ejecución del tiro del equipo queda igual. En la ronda de muerte súbita: Si el equipo A anota gol y el equipo B no, gana el equipo A.

Ejemplo: Equipo A tira y anota gol
Equipo B tira y falla...Equipo A gana

Equipo A tira y falla
Equipo B tira y anota gol…Equipo B gana

Si después de los primeros tiros los resultados quedan igual (ambos anotan gol, o ambos fallan), cada equipo continua alternando ejecutores hasta que un equipo anote un gol y el otro no.

Si el juego todavía esta empatado después de 2 rondas de tiros, se hará otra muerte súbita y los 5 ejecutores originales son elegibles para ejecutar tiro otra vez. Rondas de muerte súbita continúan hasta que el ganador sea determinado.

Asuntos de Seguridad/Reglas:

LA LIGA- FUSD K-8

REGLAMENTOS INTERNOS

Todo jugador de fútbol tiene que usar espinilleras (AIA exige espinilleras aprobadas por NOCSAE)

No se permiten zapatos de futbol con tacos de enroscar, zapatos de fútbol con tacos de plástico moldeado o de caucho en la parte inferior son los únicos aprobados (no se aceptan de metal).

Reglas Específicas de Desempate

Fútbol Americano

Procedimiento de sobretiempo: Al fin del último tiempo y cuando el marcador esta empatado, la regla de desempate de NFHS estará en efecto. Habrá un intervalo de tres minutos en el cual ambos equipos pueden conferir con los entrenadores. Durante el intervalo el oficial se reunirá con los capitanes en el centro de la cancha para echar la moneda a cara o cruz. Al ganador del volado se le dará la el derecho de escoger defensa o ofensa o en que lado de la cancha se jugará el balón. A cada equipo se le permitirá un tiempo muerto adicional por cada tiempo adicional. DESPUES DE ECHAR EL VOLADO (cara o cruz) – (Equipo ofensivo) pondrá el balón a juego en primera y diez en la línea de yarda 20 (del equipo defensivo). La posesión se terminará si la ofensiva marca punto o si la defensa tiene posesión del balón al final de cualquier 'down', o si la ofensiva no gana territorio de línea-a-línea. Después que la ofensiva haya completado su posesión, la defensiva se convertirá en el equipo defensivo. Para asegurar condiciones de igualdad de juego, ambos equipos usaran el mismo gol. Si el marcador queda empatado después que a cada equipo se le ha dado una serie, el procedimiento se repetirá (excepto que no se echará el volado), hasta que se haya determinado el ganador. Habrá un intervalo de dos minutos en el cual al perdedor del volado de la moneda original se le cederá la primera opción para elegir y esto incluye la opción de cambiar de gol. Se turnará la elección de primera opción cada periodo de sobretiempo. Habrá un intervalo de cinco minutos después de cada tercer periodo se sobre tiempo.

Baloncesto

En el caso de un empate después de haber jugado cuatro periodos de acuerdo a regulación, los equipos jugarán un juego de sobretiempo de tres (3) minutos. Si el juego sigue empatado después del primer sobretiempo entonces se jugarán dos sobretiempo de un minuto cada uno.

Softball / Béisbol

Si el juego esta empatado después de 6 entradas el juego continuará usando "Las Reglas de Desempate Internacional". Bajo esta regla, cada equipo comienza la entrada con el jugador quien completo el último bateo oficial, como corredor en segunda base. Cada entrada subsiguiente comenzará igual hasta que se haya determinado un ganador.